1. Поясните понятие **in-memory Database**.

База данных размещаемая в оперативной памяти.

1. Поясните понятие **хэш-таблица**.

**Хеш-таблица (hash table)** — это специальная структура данных для хранения пар ключей и их значений. По сути это ассоциативный массив, в котором ключ представлен в виде хеш-функции.

1. Каким образом обеспечивается персистентность данных в СУБД Redis?

Каждая операция вдобавок записывается в расположенный на диске журнал транзакций

1. Поясните назначение команд СУБД Redis: **set**, **get**, **del, getset**.

**SET ключ значение** — Записывает строковое значение в переданный ключ. Если ключ до этого существовал, то он будет перезаписан.

**GET ключ** — Возвращает значение ключа.

Del ключ – удаление ключа.

**GETSET ключ значение** — Устанавливает в переданный ключ строковое значение и возвращает предыдущее.

1. Поясните назначение команд СУБД Redis: **incr**, **decr**.

**DECR ключ** — Уменьшает на единицу значение числа. В случае, если заданный ключ будет содержать строку, будет сгенерирована ошибка.

**INCR ключ** — Увеличивает на единицу значение числа. В случае, если заданный ключ содержит строку, будет вызвана ошибка.

1. Поясните назначение команд СУБД Redis: **mset, mget**.

**MSET ключ значение [ключ значение …]** — Устанавливает значение ключа / значения ключей, которые переданы в параметрах.

**MGET ключ [ключ …]** — Возвращает значение ключа / ключей, переданных в параметрах.

1. Поясните назначение команд СУБД Redis: **hset, hget.**

**HSET ключ поле значение** — Добавляет в хэш поле и значение. Если такого ключа не существовало, он будет добавлен. В случае, если такое поле в хэше уже существует, оно будет перезаписано.

**HGET ключ поле значение** — Возвращает значение, которое ассоциировано с полем в хэше

1. Поясните назначение команд СУБД Redis: **hmset,hmget.**

**HMSET ключ поле значение [поле значение …]** — Записывает значения в поля хэша.

**HMGET ключ поле [поле …]** — Получает значение поля / полей указанного хэша.

1. Поясните назначение команды СУБД Redis: **exists**.

EXISTS – уведомляет, если ключ существует.